Философия React

Самое главное, что React предлагает способ мышления для разработки приложения.

1) Все начинается с того, что дизайнер приносит макет. Нужно мысленно разделить этот макет на компоненты по принципу «компонент занимается одной логикой». Далее имеет смысл построить их в иерархию.

2) Далее следует сделать интерфейс без какой-то либо интерактивности, т.е. статику. Этот этап самый утомительный, притом в нем нужно мало думать.

Здесь под понятие интерактивности можно отнести наличие состояние, от которого на данном этапе следует отказаться.

3) Имея на руках готовую библиотеку компонентов, их надо начинать оживлять. Сначала следует определить все данные приложения и из них следует определить самое минимальное состояние. Для того чтоб определить должно ли относится переменная к состоянию есть принцип DRY (не повторяйся):

* если это передается от родителя, то его не следует добавлять состояние
* если это никак не изменяется со времен, то тоже не следует
* если это можно вычислить на лету, то тоже не следует

4) Имея минимальное состояние, следует определить, между компонентами кто владеет, а кто изменяет. Это самый трудный этап, поэтому есть инструкция:

* определить компоненты, которые рендерят исходя из состояния
* найти общий главенствующий компонент, который содержит необходимые данные для компонентов
* либо самый высокий компонент должен содержать состояние
* если такого компонента нет, то нужно создать отдельный компонент для исключительного содержания состояния

5) Теперь есть полностью созданный поток данных сверху вниз, но еще нужно реализовать поток снизу в вверх. Это легко сделать, просто передавая callback для изменения через пропсы.

Теперь само приложение готово!